Guion de cómic – Gábor y las ex-vecinas estudiantes de Chile

Escena 1: Despedida Inicial en el Barrio

Ubicación: Un tranquilo barrio de Budapest, Hungría. Las calles están llenas de vida, con vecinos saludándose y niños jugando.

Personajes:

•**Gábor:** Un niño de 11 años, soñador y curioso.

•**Blanka y Zsófia:** Vecinas y amigas de 18 años que están por iniciar su aventura en Chile, a estudiar cine en Santiago de Chile.

Descripción de la Escena:
Blanka y Zsófia se preparan para partir hacia el aeropuerto de Budapest en un taxi. Gábor, con una expresión de mezcla entre tristeza y emoción, se despide de ellas y les da las gracias por estar a su lado mientras sus familiares están ausentes en su hogar.

Diálogo:

Gábor: (con voz temblorosa) "¡Prometan enviarme fotos de los platillos voladores en Chile!"

Blanka: (riendo) "¡Por supuesto, Gábor! Y tú sigue practicando para ser astronauta."

Zsófia: (abrazándolo) "Nos vemos pronto, pequeño soñador. Vamos a ser grandes cineastas."

El taxi se aleja mientras Gábor saluda efusivamente, sintiendo que está despidiendo a dos heroínas.

Escena 2: Momento Animado en el Parque

Ubicación: Parque cercano del barrio, lleno de risas y juegos.

Personajes:

•**Gábor:** Protagonista, montando su bicicleta.

•**Anikó:** Una niña de su edad, socia de clases, juguetona y vivaz.

•**Vito y Alma:** Un gato travieso y una coneja juguetona.

Descripción de la Escena:
Gábor pedalea alegremente cuando se cruza con Anikó. Deciden explorar el parque juntos mientras Vito y Alma, sus mascotas, deciden unirse a la diversión.

Diálogo:

Anikó: "¡Gábor, mira! ¡Vito está intentando subirse al tobogán!"

Gábor: (riendo) "¡Parece que Alma quiere hacer una carrera en el columpio!"

De repente, los niños y sus mascotas se encuentran en medio de una mini regata surreal por el estanque del parque, las risas no paran.

Escena 3: Secreto Revelado

Ubicación: Una esquina misteriosa del parque.

Personajes:

•**Gábor y Anikó:** En busca de aventuras.

•**Mandíbula:** Un misterioso objeto que guarda un secreto.

Descripción de la Escena:
Gábor y Anikó descubren una calavera parlante llamada Mandíbula, que les promete revelar un gran secreto. Con expectación, escuchan atentamente.

Diálogo:

Mandíbula: (con voz dramática) "El gran secreto es... ¡una lámpara mágica en Chile que explota y revela globos de colores!"

Anikó: (riendo) "¡Gábor, nos han engañado!"

Gábor: "¡Esto es como un capítulo loco de un cómic!"

Ambos ríen, dándose cuenta de que la calavera les ha jugado una broma absurda.

Escena 4: Final

Ubicación: De regreso a casa, el mismo barrio.

Personajes:

•**Gábor:** Relajado después de un día lleno de aventuras.

Descripción de la Escena:
Gábor llega a casa, en su habitación, se sienta frente a su computadora y enciende su videojuego favorito. Reflexiona sobre el día, sintiendo que ha vivido una experiencia única.

Diálogo:

Gábor: (hablando consigo mismo) "¡Vaya día! Casi como si hubiera desbloqueado un nuevo nivel en mi juego."

La pantalla del juego muestra un mensaje: "¡Nuevo nivel desbloqueado: Aventuras en el Parque!" Gábor sonríe, listo para la próxima aventura.

El cómic termina con un guiño humorístico, dejando a los lectores con una sensación de diversión y curiosidad.